

POLSKA - Dąbki

ZAKWATEROWANIE

Ośrodek Wypoczynkowy „CARBO” - położony w spokojnej, nadmorskiej części miejscowości rozciągającej się między Jeziorem Bukowo, a wybrzeżem Bałtyku. Ogródzony i oświetlony teren ośrodka leży zaledwie o ok. 100 metrów od nadmorskiej plaży i ok. 50 metrów od brzegu Jeziora Bukowo. Ośrodek składa się z 2 pawilonów hotelowych 3 kondygnacyjnych oraz budynku głównego, w którym mieści się sala restauracyjna, kawiarnia z salą dyskotekową i tarasem, sala telewizyjno - taneczna, bilard i tenis stołowy. Ponadto do dyspozycji obozowiczów są boiska do siatkówki, koszykówki i piłki nożnej, plac zabaw, miejsca na ogniska, a w budynkach hotelowych - 8 salek telewizyjnych i do tenisa stołowego. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach typu studio 2+2 i 2+3 osobowych z łazienkami i balkonami.

WYŻYWIENIE

Całodzienne (3 posiłki) śniadanie i kolacja – bufet, obiad serwowany w sali restauracyjnej ośrodka. Pierwszy posiłek: kolacja w dniu przyjazdu, ostatni posiłek: śniadanie w dniu wyjazdu oraz prowiant na drogę powrotną.

TRANSPORT

Autokar turystyczny.



Projekt plaża

CENA OBEJMUJE

Zakwaterowanie (11 noclegów), wyżywienie, opiekę kadry pedagogicznej i instruktorskiej, koszt realizacji programu (w tym zajęć specjalistycznych), nagrody i pamiątki, transport, ubezpieczenie.

Dąbki - jedna z najpiękniej usytuowanych i najczystszych nadmorskich miejscowości uzdrowskich w Polsce, położona między jeziorem Bukowo, a Bałtykiem, w pobliżu Darłowa. Wspaniały mikroklimat, bogate w jod morskie powietrze, szeroka plaża, brak przemysłu i rozległe tereny leśne dodają tej miejscowości szczególnego uroku i stwarzają świetne warunki do wypoczynku oraz uprawiania różnych form aktywności.

Program wspólny dla wszystkich obozów

To przede wszystkim turnieje sportowe, biegi sprawnościowe, rozgrywki i zajęcia gimnastyczne na plaży oraz na terenie ośrodka. Orientering - wędrówki na orientację, nocne podchody, zawansowane gry terenowe „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busołą, rysowanie map i planów, „czytanie z gwiazd”, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie. Pierwsza pomoc - nauka podstawowych zagadnień dotyczących pierwszej pomocy przedmedycznej, symulacja akcji ratunkowej na wodzie, konstruowanie noszy, udzielanie I pomocy oraz transport rannego. Wyścigi piesze i rowerowe po okolicznych terenach. Wieczorem ogniska z gitarą i pieczeniem kiełbasek oraz raz w turnusie biwak nocny. W chwilach wolnych czas będziemy spędzać na plaży.

Program fakultatywny dodatkowo płatny

Istnieje możliwość dokupienia dodatkowych zajęć paintballowych w cenie 25-35zł (w zależności od realizowanych scenariuszy), pakietu windsurfingowego (3 godz.) w cenie 50 zł za pakiet, rejsu kataranem (min 4 osoby) – 30 zł za rejs, przejażdżka bananem (min 5 osób) – 15 zł za osobę/15 minut, pakietu mini kitesurfingu (4 godz.) – 450 zł za pakiet (wymagana zgoda rodziców oraz ukończone 16 lat).



Z ISIC 50 zł zniżki na imprezy z tego katalogu

www.almatur.pl

Informacje praktyczne

Konieczne są: legitymacja szkolna, mały plecak, śpiwór, karimata, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, odzież i buty do chodzenia po wodzie, lesie i mokradłach, buty turystyczne i tzw. hałówki, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, szczerok lub nóż, okulary przeciwsłoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy. Mile widziane: busole, instrumenty muzyczne, aparaty fotograficzne, płetwy i maski do nurkowania.

Uwagi

Kolejność i intensywność zajęć ustali kadra (ratownicy WOPR, przewodnicy, leśnicy, instruktorzy poszczególnych form rekreacji, żeglarska, windsurfingu i strzelectwa sportowego) w zależności od pogody i predyspozycji psychofizycznych uczestników. Zajęcia specjalistyczne prowadzone będą przez instruktorów przy zachowaniu wszelkich środków bezpieczeństwa. Dodatkowo od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy kaucję w wysokości 30 zł na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.

Obóz Windsurfingowy

Wiek uczestników 10 - 14 lat, 15 - 18 lat. Zajęcia odbywają się na jeziorze Bukowo. Celem obozu jest nauka oraz doskonalenie żeglowania na desce windsurfingowej – pakiet 15 godz. (10 godzin szkolenia z instruktorem + 5 godzin samodzielnego pływania). W przypadku złych warunków pogodowych zajęcia mogą być skrócone lub odwołane. Zapewniamy: sprzęt szkoleniowy (deska mieczowa, żagle od 1 m² do 5,5 m²), pianki, kamizelki asekuracyjne, asekuracja z łodzi motorowej. Dodatkowo rejs katamaranem jako załoga i przejażdżka bananem wodnym.

Obóz rekreacyjny

Wiek uczestników 10 - 14 lat, 15 - 18 lat. To głównie wypoczynek i rekreacja na plaży, ale nie tylko. Oprócz leniuchowania proponujemy Wam rejsy katamaranem (jako załoga) 2 razy w turnusie, przejażdżka bananem wodnym po jeziorze Bukowo (15 minut). Wieczorem będą ogniska przy gitarze. Raz w turnusie proponujemy również spływ kajakowy rzekami Grabową i Bagiennicą. Rzeki są bezpieczne dla osób, które pierwszy raz biorą udział w spływie. Wszystkie przeszkody można pokonać bez wysiadania z kajaka. Długość trasy wynosi 20 km.

Obóz żeglarski

Wiek uczestników 10 - 14 lat, 15 - 18 lat. Zajęcia odbywają się na jeziorze Bukowo i będą obejmowały manewry jachtem, naukę taklowania i klarowania, podstawową budowę jachtu i bezpieczeństwo żeglowania. Zajęcia teoretyczne połączone są z praktycznymi. Szkolimy na żagłówkach typu Dezeta, Puck, Omega. Pakiet obejmuje 15 godzin (13 na jachcie z instruktorem + 2 szkolenie teoretyczne). Pływamy w grupach 5 osobowych. Dodatkowo rejs katamaranem jako załoga i przejażdżka bananem wodnym.

Obóz fabularny – W Krainie NALP

Wiek uczestników 10 - 14 lat, 15 - 18 lat. Celem zabawy jest przeprowadzenie zajęć według zaplanowanego scenariusza i osiągnięcie określonych celów. Gry te nazywane również RPG (Role Playing Game), często zwane grami wyobraźni polegają na wcieleniu się uczestników w fikcyjne postaci żyjące w fikcyjnym świecie stworzonym przez prowadzących grę oraz graczy. Kraina NALP nie znajduje się w Waszym świecie, nie znajdziecie jej na kartach Waszych map, próżno także Wam szu-

kać wzmianki o niej w Waszych księgach. Istnieje w innym wymiarze. Jest to starcie dobra ze złem, wojna między ludźmi, a „Nieumarłymi”. Teraz ma się przenieść także do Waszego świata. Naszym zadaniem jest przygotować Was do tej walki. Sprawdzić Waszą odwagę i hart ducha. Uczestnicy będą pobierali nauki u 8 Mistrzów zdobywając kolejne umiejętności (np: pozyskiwanie wody, rozniecanie ognia, pierwsza pomoc, walka wręcz, budowa tratw, czytanie mapy) które pomogą im w przechodzeniu kolejnych etapów gry fabularnej. Wszystkie elementy programu będą stanowiły logiczny ciąg zdarzeń tworzący fabułę obozu: walkę młodych ludzi ze złymi istotami z innego świata.

Obóz Paintballowo-dyweryjny „Za linią Wroga”

Wiek uczestników 10 - 14 lat, 15 - 18 lat. Celem obozu jest umożliwienie uczestnikom spróbowania swoich sił w paintballu w różnych warunkach terenowych: w lesie, na mokradłach i w budynkach, doskonalenie umiejętności radzenia sobie w trudnych sytuacjach, ciężkich warunkach terenowych, nauka brania odpowiedzialności za współtowarzyszy. Uczestnicy przeżyją niesamowitą przygodę, pełną zabawy, adrenaliny, a także wojskowej dyscypliny z przymrużeniem oka. Obóz polecamy miłośnikom „mocnych wrażeń”, przygód, wysiłku fizycznego i współzawodnictwa. Zalecana jest sprawność fizyczna i fantazja. W programie między innymi: **paintball**: strategiczne zabawy strzeleckie z użyciem broni na żelowe kulki z kolorową farbą (desant z plaży, walka o zrzut z amunicją i apteczka) - 450 kul na cały obóz, **zajęcia dywersyjne**: niewidoczne poruszanie się za linią wroga, obserwacja różnych obiektów i zbieranie informacji o polu walki, bezgłośnie poruszanie się w nocy, maskowanie i kamuflaż, **strzelectwo**: strzelanie z łuków i proc oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych, **survival**: nauka przetrwania w trudnych warunkach: budowa tratw i przeprawy na dętkach, „Akcja za linią wroga”: dwudniowa, terenowa gra strategiczna z elementami paintballa – podsumowanie obozu. **Wszyscy uczestnicy otrzymają blaszki identyfikacyjne (nieśmiertelniki).**

Obóz „Zakręcone Wakacje”

Wiek uczestników 10 - 14 lat, 15 - 18 lat. Zajęcia umożliwią uczestnikom spróbowania swoich sił w najróżniejszych zajęciach sprawnościowych podczas których korzystać będą z różnych urządzeń od najprostszych po zdecydowanie bardziej skomplikowane. Duża część zadań wymagać będzie działań zespołowych i opieki nad starszymi i mniej sprawnymi uczestnikami. **Zajęcia sprawnościowe**: skoki na batucie (pojedynczo i w zespole), walki wręcz w strojach „SUMO”, pojedynki na gąbkowe miecze, wyścigi zespołów na nartach wieloosobowych oraz na szczudłach. **Zajęcia wodne**: przeprawy na dętkach i pontonach, wodne tory przeszkód i zajęcia sprawnościowe na jeziorze Bukowo, przeciąganie liny w głębokiej wodzie, wyścigi w kulach wodnych. Samodzielne budowanie pojazdów pływających i jeżdżących. **Zorbing** (zajęcia sferyczne): przemieszczanie się wewnątrz dużej (ponad 3 metry średnicy), przezroczystej, plastikowej kuli. **Speedball** (100 kul): rodzaj paintballa polegający na eliminacji drużyny przeciwnej lub zdobyciu flagi z bazy wroga i zanieśienia jej do swojej kwatery. Bardzo dynamiczna zabawa, wymaga niesamowicie dużej sprawności ruchowej oraz zręcznej ręki i wprawnego oka. **Strzelectwo**: strzelanie z łuków, krótkiej i długiej broni pneumatycznej oraz pistoletów na wodę. **Strzelectwo wodne**: pojedynki, zawody i zabawy z użyciem pistoletów na wodę (m.in. walki dwóch drużyn w piaskowych fortyfikacjach). Wszyscy uczestnicy otrzymają „zakręcony medal”.



Obóz tenisowy

Wiek uczestników 10 - 14 lat, 15 - 18 lat.

Zajęcia prowadzone przez instruktora pozwolą na naukę i doskonalenie gry w tenisa. Treningi (15 godzin w turnusie) będą się odbywały na kortach o twardej nawierzchni. Uczestnicy poznają zasady gry oraz podstawowe techniki niezbędne do gry w tenisa. Najlepszemu tenisistę turnusu wyłoni wewnętrzny turniej z atrakcyjnymi nagrodami. Każdy uczestnik powinien zabrać na obóz własną rakietę.



Godz. odjazdu	Miejscowość	Dopłata	Godz. powrotu
04.00	Kraków	150 zł	ok. 21.30
05.40	Katowice	150 zł	ok. 20.30
06.30	Kielce	100 zł	ok. 19.30
06.15	Sosnowiec	150 zł	ok. 20.15
07.20	Częstochowa	125 zł	ok. 19.15
08.00	Radomsko	125 zł	ok. 18.30
08.35	Piotrków Tryb.	100 zł	ok. 18.00
09.55	Łódź	100 zł	ok. 16.45
11.15	Kutno	75 zł	ok. 15.45
12.30	Włocławek	50 zł	ok. 14.40
13.30	Toruń		ok. 13.30
14.45	Bydgoszcz		ok. 12.00
06.20	Opole	150 zł	ok. 20.00
07.50	Wrocław	150 zł	ok. 18.40
09.40	Leszno	125 zł	ok. 17.20
11.30	Poznań	100 zł	ok. 15.10
12.45	Gniezno	50 zł	ok. 14.00
05.00	Białystok	150 zł	ok. 21.30
08.20	Warszawa	100 zł	ok. 18.30
11.10	Płock	50 zł	ok. 15.50
Przyjazd			Wyjazd
ok. 19.00	Dąbki		07.30
ok. 18.00	Borne Sulinowo		08.30
ok. 18.30	Czaplinek		08.30
ok. 18.00	Długie		08.30
ok. 20.00	Dziwnówek		06.30
ok. 18.30	Sypniewo		08.00

Lista przystanków na str. 124.

Nr grupy	Terminy 12 dni	Rekreacyjny	Paintballowo-dywerysyjny	Zakrecone wakacje	Fabularny - W krainie NALP	Windsurfingowy	Żeglarski	Tenisowy
ŁPOD01	27.06 - 08.07	1.399 zł	1.699 zł	1.599 zł	1.599 zł	1.649 zł	1.649 zł	1.699 zł
ŁPOD02	09.07 - 20.07	1.399 zł	1.699 zł	1.599 zł	1.599 zł	1.649 zł	1.649 zł	1.699 zł
ŁPOD03	21.07 - 01.08	1.399 zł	1.699 zł	1.599 zł	1.599 zł	1.649 zł	1.649 zł	1.699 zł
ŁPOD04	02.08 - 13.08	1.399 zł	1.699 zł	1.599 zł	1.599 zł	1.649 zł	1.649 zł	1.699 zł
ŁPOD05	14.08 - 25.08	1.399 zł	1.699 zł	1.599 zł	1.599 zł	1.649 zł	1.649 zł	1.699 zł

Zniżka dla Stałych Klientów - 50 zł First Minute - zniżka 100 zł do 15.03.2010 r. Wiosenna Promocja - zniżka 50 zł do 15.04.2010 r. Szczegóły na str. 2



Z ISIC 50 zł zniżki na imprezy z tego katalogu

www.almatur.pl